|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Maquina de 1 direccion | Maquina de 2 direcciones | Maquina de 3 direcciones |
| Load A  Add B  Div C  Sub D  Store F | Mov F, A  Add F, B  Div F, C  Sub F, D | Add F, A, B  Div F, F, C  Sub F, F, D |

1) F = [(A+B)/C]-D

2) Suponga que cada código de operación ocupa 6 bits y las direcciones son de 10 bits.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Maquina de 1 direccion | Maquina de 2 direcciones | Maquina de 3 direcciones |
| Tamaño del programa en memoria (cod.operación + operandos) | 5.6 + 5.10 = 80  80 bits = 10 bytes | 4.6 + 4. (10+10) = 104  104 bits = 13 bytes | 3.6 + 3. (10+10+10) = 108  108 bits = 13,5 bytes |
| Cantidad de accesos a memoria (instrucciones + operandos) | 5+5 = 10 | 4 + (2+3+3+3) = 15 | 3 + (3+3+3) = 12 |

3) Dado el siguiente código: F = ((A - B)\*C) + (D/E)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Maquina de 1 direccion | Maquina de 2 direcciones | Maquina de 3 direcciones |
| Load A  Sub B  Mul C  Load D  Div E  Add A  Store F | Mov f, a  sub f, b  mul f, c  div d, e  add a, d | Sub f, a, b  Mul f, f, c  div x, d, e  add f, f, x |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Maquina de 1 direccion | Maquina de 2 direcciones | Maquina de 3 direcciones |
| Tamaño del programa en memoria (cod.operación + operandos) | 7.6 + 7.10 | 5.6 + 5. (10+10) | 4.6 + 4. (10+10+10) |
| Cantidad de accesos a memoria (instrucciones + operandos) | 7 + 7 = 14 | 5 + (2+3+3+3+3) = 18 | 4 + (3+3+3+3) = 16 |